

# Herbst Dummybewerb

Aufgabenbeschreibungen von Martin Gellers Stationen

## Aufgabe 1

### 1. Anfänger/Schwierigkeit Klasse E

Zwei Einzelmarkierungen:

Dummy-Markierung 1:

Schuss, Dummy fliegt, Hund apportiert nach Freigabe durch Richter.

Dummy-Markierung 2:

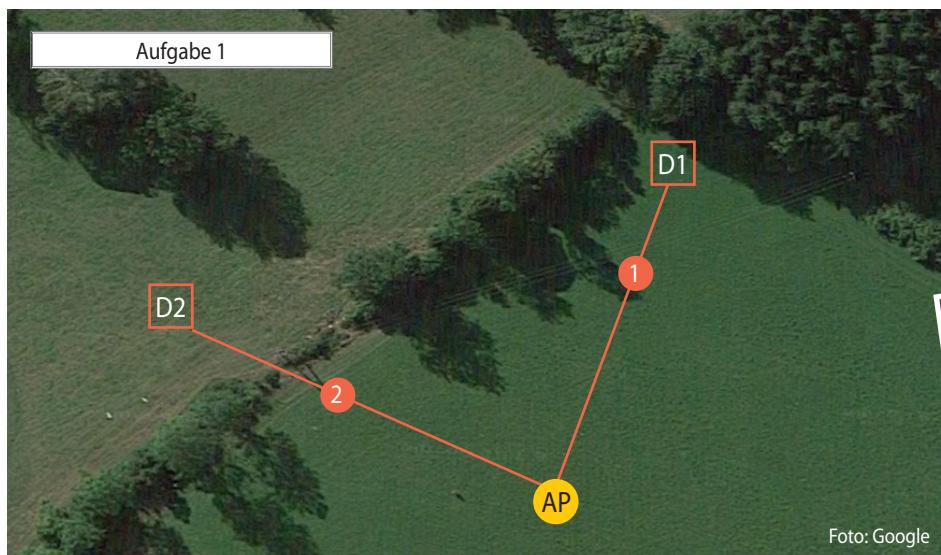
**Nach** vollendetem ersten Apport; Schuss, Dummy fliegt, Hund apportiert nach Freigabe durch Richter.

### 2. Fortgeschr./Schwierigkeit Klasse L

Doppelmarkierung:

Der Aufbau ist gleich wie bei den Anfängern, mit einem Unterschied:

Das zweite Dummy wird unmittelbar nach dem ersten geworfen und der Hund muss dann beide in der Reihenfolge 1-2 apporieren.



## Aufgabe 2

### 1. Anfänger/Schwierigkeit Klasse E

Beschossene Blinds:

Drei Dummies liegen im dichten Unterholz. Sie werden einmal beschossen. Die Hunde müssen zwei davon apporieren. Der Helfer überprüft, ob die Hunde tauschen.

### 2. Fortgeschr./Schwierigkeit Klasse L

Beschossene Blinds:

Ein Dummy liegt direkt am Geländeübergang (D1 F) und wird beschossen.

Der Helfer geht dann weiter und beschließt drei Dummies, die wie bei den Anfängern im dichten Unterholz liegen.

Die Hunde müssen zuerst D1 F und dann ein zweites aus dem Unterholz apporieren (Dummy 2 ohne zu tauschen).

